



Prezentujemy Państwu polecane przez nasz zespół zabawy. Oczepiny rozpoczynamy wybierając nową Parę Młodą (rzut muchą i welonem). Z naszego doświadczenia wynika, że optymalny jest wybór 2-3 dodatkowych zabaw. Jeśli jednak mają Państwo własne pomysły, z przyjemnością je zrealizujemy.... do zobaczenia! :)

LISTA ZABAW WESELNYCH:

1. TEST ZGODNOŚCI



Młodzi siadają na 2 krzesłach odwróconych do siebie tyłem tak, aby się nie widzieli i nie mogli się ze sobą komunikować. Rozdajemy parze ślubnej po 2 kartki z ich imionami. Lista przykładowych pytań:

- kto pierwszy powiedział "kocham Cię"?
- kto lepiej prowadzi samochód?
- kto pierwszy wyciąga rękę na zgodę po kłótni?
- kto pierwszy zasypia w łóżku?
- kto będzie zmywał po posiłkach?
- kto będzie rządził w sypialni?

Prowadzący zadaje pytania a Para Młoda podnosi karteczki odpowiadając tym samym na pytania.

2. SZNUREK I TANIEC



Przyjemna zabawa połączona z tańcem. Dwie osoby rozciągają linę w poprzek sali. Pary uczestniczące w zabawie tańczą, a ich zadaniem jest przechodzenie pod liną nie przerywając tańca. Pary przechodzą pod liną w miarę jednocześnie. Ważne by każda para przeszła pod sznurkiem tą samą ilość razy. W trakcie gry, 2 osoby trzymające sznurek z czasem obniżają wysokość sznurka, zwiększając przy tym poziom trudności. Odpadają pary, które przewrócą się lub dotkną sznurka. W trakcie przechodzenia pod sznurkiem pary muszą trzymać się blisko siebie.

3. FANTY - KREATYWNA ZABAWA WESELNA



Idealna ilość uczestników zabawy - od pięciu do siedmiu. Zadaniem graczy jest przynoszenie fantów wymienionych przez prowadzącego imprezę. Co może być fantem? Praktycznie wszystko. Zabawę zaczyna od najprostszyc fantów, np. paski od spodni, buty, marynarki. Osoba, która ostatnia doniesie przedmiot, odpada z gry.

Gdy zmniejsza się liczba uczestników zabawy weselnej podnosimy poprzeczkę żądając coraz bardziej wyszukanych przedmiotów.

By zabawa miała swój punkt centralny, fanty powinny być znoszone w jedno miejsce np. na środek Sali.

Zabawę „Fanty” można połączyć z kolejną zabawą „Gorące krzesła”. Goście najpierw biegną po dany atrybut i z nim wracają na krzesła ustawione na sali. Za każdym razem jest o jedno krzesło mniej. Kto nie zdąży zająć miejsca – odpada z gry.

4. GORAĆE KRZESŁA - BARDZO POPULARNA ZABAWA WESELNA



Powstało wiele odmian zabawy z krzesłami. Główne reguły pozostają jednak niezmiennie.

Na środku sali ustawia się krzesła. Do zabawy zaprasza się od kilku do kilkunastu osób. Za każdym razem jest o jedno krzesło mniej niż uczestników zabawy. Goście weselni chodzą wokół krzesel; w momencie gdy muzyka przestaje grać jak najszybciej zajmują miejsca. Odpada osoba, która nie zdąży zająć wolnego miejsca.

5. ZBIERANIE NA WÓZEK / PODRÓŻ POŚLUBNĄ



Tradycyjna i piękna zabawa weselna. Szczytny cel i dobra zabawa. W zabawie obowiązkowo bierze udział Panna Młoda i Pan Młody. Każdy kto chce zatańczyć z Panną lub Panem Młodym musi wnieść opłatę. Pieniądze zbierają najczęściej świadkowie. Grę można urozmaicić oznajmiając, że grę wygrywa ten, który ostatni zatańczy z Parą Młodą.

Wymagana świetna kondycja Panny Młodej gdyż chętnych jest zazwyczaj wielu!

Zebrane pieniądze Para Młoda przeznacza na symboliczny wózek dla nienarodzonego niemowlaka lub podróż poślubną.

6. BALONIKI



Przywiązujemy graczom balonik do lewej nogi. Zasada jest taka, że tej nogi nie można oderwać od ziemi. Osoba która to uczyni odpada z gry. Lewą nogą można jedynie szurać po parkiecie. Prawa noga służy do zbijania baloników współuczestników zabawy. Wygrywa ten, który zostanie sam z nienaruszonym balonikiem. Zabawa bardziej męska bo wymaga dużo biegania, ale panie też mogą spróbować.

UWAGA! PARA MŁODA PRZYGOTOWUJE BALONIKI ZE SZNURKAMI WE WŁASNYM ZAKRESIE

7. KONKURS TAŃCA WESELNEGO DLA PAR



Powstało wiele odmian konkursów tanecznych na weselach. Prezentujemy poniżej te które najlepiej się sprawdzają, na większości wesel ślubnych.

Do konkursu zazwyczaj zapraszamy kilka par. Zabawę wygrywają Ci, którzy najdłużej wytrwają na parkiecie.

Trzy główne formy zabawy, które proponujemy, to:

TWISTER

Prowadzący zmusza pary do stworzenia coraz trudniejszych figur. Podłogi muszą dotykać tylko wybrane części ciała, np:

- 4 nogi, 4 ręce
- 2 nogi, 2 ręce
- 1 noga, itd.

MARYNARKI

Wybieracie kilka par. Mężczyzna musi mieć na sobie marynarkę. Pary rywalizują ze sobą. Para tańczy ze sobą, a na sygnał wodzireja zaczyna się konkurs na szybkość. Zadaniem par jest jak najszybsze zdjęcie marynarki z mężczyzny, odwrócenie jej na drugą stronę i ponowne założenie. Partnerki mogą pomagać. Para, która zrobi to najwolniej, odpada. Konkurs uznajemy za zakończony gdy na parkiecie zostanie jedna para.

TURNIEJ TAŃCA MICHAELA JACKSONA

Do walki staje kilku panów. Każdy z nich prezentuje swoje zdolności taneczne do muzyki Michaela Jacksona. Po pierwszej rundzie para wybiera 3 panów. Wybrani panowie w finale prezentują się wszystkim gościom. Gdy muzyka przestanie grać – goście weselni wybierają swojego faworyta. Zwycięża osoba, która otrzyma najwięcej braw lub za którą stanie najwięcej gości weselnych.

8. KONKURS TAŃCA W FORMIE PROGRAMU „TANIEC Z GWIAZDAMI”

NOWOŚĆ!



Do tej zabawy potrzebujemy 8 par. Każdy odcinek programu to inny styl taneczny, np. Jive, Samba, Pasodoble, Walc, itd.. W każdej rundzie puszcza fragment piosenki odpowiadający danemu stylowi tańca. Po każdym tańcu Jury - Para Młoda wybiera uczestników, którzy opuszczają program. Na koniec zostają dwie pary a zwycięzców wybierają goście oklaskami.

9. KONKURS NA ZASADACH PROGRAMU „JAKA TO MELODIA”

NOWOŚĆ!



Tworzymy dwie drużyny po ok. 7 osób. Jedna drużyna – Panny Młodej (kobiety), druga drużyna – Pana Młodego (mężczyźni). Puszcza fragmenty znanych piosenek. Kto z danej drużyny wie co to za piosenka, biegnie i siada na krzesło ustawione pod sceną. Jeśli odpowie dobrze, ta drużyna otrzymuje punkt, jeśli źle – jeden punkt odejmujemy. Zwycięża ta drużyna, która otrzyma więcej punktów.

LEGENDA:

UDZIAŁ PARY MŁODEJ



para młoda obowiązkowo



panna młoda obowiązkowo



pan młody obowiązkowo



para młoda opcjonalnie

ALKOHOL



alkohol jest niepotrzebny



zalecana mała ilość alkoholu



zalecana średnia ilość alkoholu



zalecana duża ilość alkoholu

LICZBA GOŚCI



goście nie biorą udziału



zalecana mała ilość osób



zalecana średnia ilość osób



zalecana duża ilość osób